

Antymobbingowa gra szkoleniowa MOBBUSTERS

CZY WIESZ, ŻE

3%–10%

populacji pracowników doświadcza zjawiska mobbingu.

46%

pracowników w Polsce deklaruje, że doświadcza mobbingu.

CO Z TEGO WYNIKA?

Różnice te wskazują na niedostateczne zrozumienie zjawiska mobbingu przez pracowników.

WAŻNE INFORMACJE O SZKOLENIU:

- Od 5 listopada 2026 r. zaczną obowiązywać nowe przepisy Kodeksu pracy dotyczące mobbingu.
- Pracodawcy zatrudniający co najmniej 10 pracowników będą zobowiązani do ustalenia reguł, procedur oraz częstotliwości działań antymobbingowych.
- Mobbusters to antymobbingowa gra szkoleniowa, której warstwa merytoryczna jest oparta na przepisach prawa oraz orzeczeniach i postanowieniach sądów.
- Szkolenie prowadzi Przemysław Rajchel - prawnik, przedsiębiorca, pracodawca i autor gry Mobbusters. Łączy analizę przepisów i orzecznictwa z praktycznym doświadczeniem zarządzania organizacją i zespołem.

CELE I KORZYŚCI:

Po szkoleniu uczestnicy będą potrafili:

- rozpoznawać przesłanki mobbingu według nowych przepisów,
- odróżniać uporczywe nękanie od zachowań incydentalnych, konfliktu i uzasadnionej, właściwie wyrażonej krytyki,
- analizować case study z wykorzystaniem przepisów prawa i orzecznictwa sądowego,
- identyfikować przykładowe przejawy mobbingu wskazane w Kodeksie pracy,
- dobierać działania prewencyjne, interwencyjne i naprawcze adekwatnie do sytuacji,
- rozumieć obowiązki pracodawcy i kadry kierowniczej oraz znaczenie wewnętrznych procedur antymobbingowych,
- reagować na zgłoszenia w sposób uporządkowany i oparty na kryteriach prawnych.

DLACZEGO FORMA GRY DZIAŁA?

- Uczestnicy pracują na sytuacjach opartych na przepisach i orzecznictwie, a następnie podejmują decyzje w bezpiecznym środowisku, w którym błędy nie mają realnych konsekwencji.
- Gra wymusza aktywność - uczestnicy muszą reagować, podejmować decyzje i uzasadniać wybory zamiast wyłącznie słuchać wykładu.
- Rywalizacja zespołów zwiększa zaangażowanie i utrzymuje uwagę przez cały czas szkolenia.

85%

gry stanowi warstwa merytoryczna oparta na przepisach prawa oraz orzeczeniach i postanowieniach sądów

Mobbusters jest narzędziem szkoleniowym, w którym przepisy prawa i orzecznictwo sądowe stają się elementem mechaniki rozgrywki. Uczestnicy nie tylko poznają definicje, ale muszą ocenić konkretne zachowanie, podjąć decyzję i sprawdzić, jaki skutek przynosi ich działanie.

JAK WYGLĄDA ROZGRYWKA MOBBUSTERS?

- Uczestnicy są dzieleni na zespoły; każdy zespół wciela się w rolę pracodawcy prowadzącego małą firmę.
- Celem zespołu jest osiągnięcie jak najlepszego wyniku przy jednoczesnym budowaniu wydajnego zespołu i właściwym reagowaniu na ryzyko mobbingu.
- W kolejnych turach gracze prowadzą politykę kadrową, realizują zadania oraz podejmują działania antymobbingowe adekwatne do pojawiających się zagrożeń.
- Uczestnicy rozwiązują case study oparte na przepisach prawa, orzeczeniach i postanowieniach sądów; odpowiedzi wpływają na parametry gry i rezultat rozgrywki.

Gra tworzy bezpieczną przestrzeń do eksperymentowania: uczestnicy mogą sprawdzać różne reakcje bez realnych konsekwencji i analizować skutki swoich wyborów.

Wiedza zdobywana w trakcie szkolenia ma bezpośrednie zastosowanie w podejmowanych decyzjach - jej wykorzystanie pomaga ograniczać ryzyko i poprawiać wynik zespołu.

ADRESACI:

- kadra kierownicza i osoby zarządzające zespołami,
- pracownicy działów kadr i HR,
- osoby odpowiedzialne za politykę antymobbingową, standardy pracy i bezpieczeństwo psychospołeczne,
- pracownicy organizacji, w których istotne jest budowanie świadomości i właściwych reakcji na zachowania niepożądane.

PROWADZĄCY:

absolwent Wydziału Prawa i Administracji Uniwersytetu Warmińsko-Mazurskiego, trener i twórca gier szkoleniowych, autor Mobbusters. Prowadzi szkolenie w oparciu o przepisy prawa, orzeczenia i postanowienia sądów, przekładając je na case study i decyzje podejmowane podczas gry. Jako przedsiębiorca i pracodawca z prawie 20-letnim stażem łączy perspektywę prawną z praktycznym spojrzeniem na zarządzanie organizacją i zespołem.

INFORMACJE ORGANIZACYJNE I KARTA ZGŁOSZENIA

Antymobbingowa gra szkoleniowa MOBBUSTERS



Szkolenie będziemy realizowali **w formie stacjonarnej.**



04 listopada 2026 r.

Szkolenie w godzinach 13:00-15:00



Cena: 0 PLN netto/os.

CENA zawiera:

Nie dotyczy

**DANE
DO
KONTAKTU:**

Fundacja Rozwoju Demokracji Lokalnej im. Jerzego Reguńskiego,
Centrum Mazowsze; ul. Jelinka 6, 01-646 Warszawa;
tel. 535 162 759;
szkolenia@frdl.org.pl

DANE UCZESTNIKA ZGŁASZANEGO NA SAMPLING

Nazwa i adres nabywcy

NIP Nabywcy

(dane do faktury)

Nazwa i adres odbiorcy

NIP Odbiorcy

Telefon

**1. Imię i nazwisko uczestnika, stanowisko,
E-MAIL i TEL. DO KONTAKTU**

**2. Imię i nazwisko uczestnika, stanowisko,
E-MAIL i TEL. DO KONTAKTU**

Oświadczam, że szkolenie dla ww. pracowników jest kształceniem zawodowym finansowanym w całości lub co najmniej 70% ze środków publicznych (proszę zaznaczyć właściwe)

TAK ☐

NIE ☐

Faktura zostanie wystawiona jako faktura ustrukturyzowana w Krajowym Systemie e-Faktur (KSeF).

Uwagi:NIE DOTYCZY

Proszę o przesłanie certyfikatu na adres mailowy:

Dokonanie zgłoszenia na szkolenie jest równoznaczne z zapoznaniem się i zaakceptowaniem regulaminu szkoleń Fundacji Rozwoju Demokracji Lokalnej zamieszczonym na stronie Organizatora **www.frdl.mazowsze.pl** oraz zawartej w nim Polityce prywatności i ochrony danych osobowych.

Zgłoszenia prosimy przesyłać do 30 października 2026 r.

UWAGA! Liczba miejsc ograniczona. O udziale w szkoleniu decyduje kolejność zgłoszeń. Zgłoszenie na szkolenie musi zostać potwierdzone przesłaniem do Ośrodka karty zgłoszenia. Brak pisemnej rezygnacji ze szkolenia najpóźniej na trzy dni robocze przed terminem jest równoznaczny z obciążeniem Państwa należnością za szkolenie niezależnie od przyczyny rezygnacji. **Płatność należy uregulować przelewem na podstawie faktury w KSeF. NIE DOTYCZY**

Podpis osoby upoważnionej _____

